# Увoд

В тази курсова работа ще се разгледа система обслужване на фитнес. Разглежда се как се формира вю модел котрелер използвайки С# като програмен език за логика на котроллера. Модела е реализиран чрез релационна база от данни разгъната на облачен сървар изпозващ Posgres като база от данни. За интерфейс е избрат Angular, която е рамка на вече популярния JavaScrip масово употребяван за реализация на уеб базирани интерфейси.

Популрятноста на фитнесите сред широка гама от популацията води до жестока конкуренция. Широкото желанни и търсене на място за трениране се дължи на множествено фактори. От спортния дух на старото поколение което е научено че спорта е здраве и го предава на новото поколение което от друга стране се влиае и от по западната концепция на трениране в фитнеси. Едно е сигорно, и това е че фитнесите зближават млади и стари в едно място за едно нещо и това е тренирането. Поради това широко търсене един фитнес, който желае да се развива трябва да следи клиентите си и техните навици и предпочитания.

Когато един фитнес има статистики за кой кога и по колко пъти на денс се посещава, то лесно може да си направи изводи, отчети и стратегий за разгръщане на бизнеса. Както и когато се следят клиентите но може лесно да се планират промоций, пакетни зделки и добълнителни планове. Както и кога се знае потока от хора и натовареамоста то може лесно и треньорите в фитнеса да си планират тренировките с клиенти, така че да не се презастъпват клиентии да не има голяма разлика помежду . Всичкото това допринася за работата на фитнеса като цяло.

Избрано е реализацията да е уеб базиране, поради множественно фактори. Първия от тях е че уеб базирано приложение позволява множественно интерфейси, което означава че проложението има място за развитие. Втория е свързан с учаквания на клиенти и потребители. Днешните времена е широко прието че всеки по един или друг начин е свързан с интернета и съответно плиложенията, които те използват са от тизи